**Reporte Práctica 1**

La computación como herramienta de trabajo del profesional de

Ingeniería

La práctica consto de 8 actividades, cada una con la misma dificultad, las actividades iban desde la búsqueda de un libro con temática del lenguaje de programación Arduino, así como una tesis y un artículo, como también la investigación de diferentes códigos en diferentes lenguajes de programación, para resolver sistemas de ecuaciones, hacer búsquedas exhaustivas y revisar páginas web.

Personalmente termine dos actividades, de mismo modo contribuí en una tercera actividad, el uso de palabras clave para mis búsquedas fue primordial, apoyo en el artículo correspondiente y la búsqueda de los diferentes códigos en la web, también fue útil en las descripciones de tres recorridos virtuales, buscar los códigos no fue del todo sencillo, hay muchas formas de resolver el mismo problema, así como hay un abanico de posibilidades de escribir un código en diferentes lenguajes, la búsqueda fue exhaustiva, encontré códigos innecesariamente largos y otros sin sentido u orden, por lo que se consultaron varios sitios web, finalmente tope con los más depurados y menos complicados.

Los paseos virtuales fueron frustrantes por poco mantenimiento de las páginas web, me vi obligado a consultar distintos sitios, varios sin el recorrido web disponible, finalmente encontré dos, el de Bellas Artes y el Museo de Arte Contemporáneo.

Por ser la primera practica nuestro equipo tuvo algunas dificultades para la planeación de esta práctica, ya que realmente yo no conozco a los demás integrantes y eran claros algunos “roces” entre los miembros del equipo, el ritmo de la práctica es difícil de seguir, el tiempo esta exactamente medido, por lo que se vuelve una verdadera carrera a contra tiempo.